

CHUYÊN NGÀNH TIN HỌC QUẢN LÝ

1. Mục tiêu đào tạo

Đào tạo Cử nhân Kinh tế nắm vững những kiến thức cơ bản về kinh tế xã hội và quản trị kinh doanh, có kiến thức chuyên sâu về tin học kinh tế, có năng lực tổ chức ứng dụng và phát triển các ứng dụng tin học trong hoạt động của các tổ chức kinh tế xã hội. Sinh viên tốt nghiệp có thể làm việc ở các bộ phận tin học, quản trị các hệ thống thông tin trong các doanh nghiệp, các công ty, ngân hàng, các cơ quan nhà nước... Ngoài ra, có thể làm việc tại các công ty hoạt động trong lĩnh vực công nghệ thông tin, thiết kế và xây dựng phần mềm.

2. Chương trình đào tạo

Stt	Tên học phần	Số tín chỉ	Ghi chú
	Kiến thức giáo dục đại cương	37	
1	Nguyên lý cơ bản chủ nghĩa Mác-Lênin	5	
2	Đường lối cách mạng Đảng cộng sản VN	3	
3	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	
4	Ngoại ngữ (Phần 1 và 2)	7	
5	Toán cao cấp	4	
6	Lý thuyết xác suất và thống kê toán	3	
7	Pháp luật đại cương	2	
8	Tin học đại cương	3	
9	Tối ưu hóa	2	
10	Kinh tế quốc tế	2	
11	Quản trị học	2	
12	Kinh tế phát triển	2	
	Kiến thức cơ sở khối ngành	6	
13	Kinh tế vi mô I	3	
14	Kinh tế vĩ mô I	3	
	Các học phần tự chọn đại cương	6	
15	Lịch sử các học thuyết kinh tế	3	SV ngành Hệ

	Marketing căn bản		thông tin kinh tế chọn 2 môn: Nguyên lý kế toán và Nguyên lý thống kê kinh tế
	Nguyên lý kế toán		
16	Nguyên lý thống kê kinh tế	3	
	Lý thuyết tài chính tiền tệ		
	Luật lao động		
	Kiến thức cơ sở ngành	11	
17	Kiến trúc hệ thống	2	Chọn 1 trong 2 môn
	Lý thuyết hệ thống		
18	Toán rời rạc	3	
19	Kiến trúc máy tính và hệ điều hành	3	
20	Hệ thống thông tin quản lý	3	
	Kiến thức ngành	15	
21	Mạng và truyền thông	3	
22	Cơ sở lập trình	3	
23	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	3	
24	Cơ sở dữ liệu	3	
25	Phát triển hệ thống thông tin kinh tế	3	
	Kiến thức bổ trợ	17	
26	Kinh tế lượng	2	
27	Kế toán quản trị	2	
28	Hệ thống quản trị nguồn lực doanh nghiệp	2	
29	Phân tích dữ liệu kinh doanh	2	
30	Quản trị tài chính	2	
31	Thương mại điện tử	2	
32	Ngoại ngữ chuyên ngành	5	
	Kiến thức chuyên ngành	27	
33	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu I	3	
34	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu II	2	

35	Lập trình hướng đối tượng I	2	
36	Lập trình hướng đối tượng II	3	
37	Phân tích thiết kế hướng đối tượng	2	
38	Hệ trợ giúp ra quyết định	2	
39	Tích hợp hệ thống	2	
40	Lập trình mạng I	2	Chọn 1 trong 2 môn
	Phần mềm mã nguồn mở		
41	Kiểm soát và kiểm toán HTTT	2	Chọn 1 trong 2 môn
	Đảm bảo và kiểm soát chất lượng phần mềm		
42	Lập trình mạng II	3	Chọn 1 trong 2 môn
	Phát triển UD mã nguồn mở		
43	Quản lý rủi ro và bảo mật	2	Chọn 1 trong 2 môn
	Quản lý tri thức		
44	Báo cáo ngoại khóa	2	
	Thực tập và tốt nghiệp	10	
	Tổng cộng	129	